

# Espace le 4<sup>e</sup>

Programme du 2 au 29 mars 2020



**Le 4<sup>e</sup>, espace dédié au numérique et aux nouvelles technologies vous accueille à la bibliothèque de la Cité afin d'expérimenter les nouveaux outils d'accès à la connaissance, de co-création et de loisirs.**

**Vous souhaitez découvrir des milliers de journaux et de magazines en ligne, emprunter des jeux vidéo, apprendre à utiliser votre liseuse, à programmer un robot mais aussi trouver de l'information en ligne, rédiger un article sur Wikipédia ou encore créer une BD numérique, tout ça gratuitement et sans passer pour un nul ? Alors n'hésitez pas à nous rejoindre au 4<sup>e</sup>.**

## **Inscriptions**

Toutes les activités sont gratuites mais certaines nécessitent une inscription. Pour ce faire, vous avez la possibilité de vous inscrire auprès d'un-e collaborateur-trice dans l'Espace le 4<sup>e</sup> ou sur notre agenda en ligne : [bmgeneve.agenda.ch/](http://bmgeneve.agenda.ch/).



## Semaines du 2 au 22 mars 2020

---



**Jeune public**  
**6-12 ans**

### **Programmation avec les lapins crétins**

*Sur inscription*

Dans cet atelier, les participant-e-s apprennent les bases de la programmation en s'amusant avec *Les Lapins Crétins : Apprends à coder !* Dans ce jeu, chacun-e devra assembler des formules adéquates pour empêcher les Lapins Crétins de mettre le bazar dans une salle d'un vaisseau spatial.

En collaboration avec Ubisoft.

[Mercredi 4 mars 2020 | 15h00 \(durée env. 1h30\)](#)

---



**Jeune public**  
**8-12 ans**

### **Le trésor piégé avec Futurekids**

*Sur inscription*

Au cours de cet atelier de robotique avec les kits Lego Mindstorms, les élèves vont construire, étudier et programmer un système d'alarme antivol et faire une petite compétition. Ils étudieront divers capteurs et les grandeurs qu'ils mesurent, puis apprendront à utiliser ces valeurs de manière optimale dans leur code.

[Mercredi 11 mars 2020 | 15h30 \(durée env. 1h30\)](#)

---



**Adultes**  
**dès 15 ans**

### **Un espion dans ma poche**

*Sur inscription*

#### **Atelier de sensibilisation aux données personnelles sur son smartphone**

Dans cet atelier, les participant-e-s comprendront les divers aspects de la collecte des données personnelles sur leur smartphone. Quelles données sont collectées dans nos usages quotidiens de ces appareils? Qu'est-ce qui se cache derrière les conditions d'utilisation de nos applications préférées? De quelles manières mon smartphone connaît-il mes déplacements géographiques? Les participant-e-s découvriront aussi quels sont les réglages ou pratiques à adopter pour limiter un peu cette fuite volontaire de données. N'oubliez pas votre smartphone !

[Samedi 14 mars 2020 | 14h \(durée env. 2h\)](#)

---



**Jeune public**  
**6-12 ans**

### **WeDo Carroussel avec la Fun Robot Academy**

*Sur inscription*

Les participant-e-s vont construire un manège automatisé qui fait tourner un avion comme il en existe dans les parcs d'attraction. Ils étudieront la force centrifuge qui fait que l'avion en tournant se balance et est attiré vers l'extérieur du cercle qu'il suit. Cet atelier leur permettra de comprendre comment équilibrer la vitesse afin que l'attraction puisse tourner de façon optimale.

[Mercredi 18 mars 2020 | 15h \(durée env. 1h30\)](#)

## Semaine du 23 au 29 mars 2020

---



**Jeune public  
dès 6 ans**

### Découverte du jeu Luigi's Mansion 3

*Sur inscription*

Dans cet atelier, les participant-e-s pourront jouer ensemble au jeu Luigi's Mansion 3 sur la Switch. L'occasion pour certain-e-s de s'initier aux jeux vidéo, en famille ou avec des ami-e-s.

En collaboration avec Nintendo.

Mercredi 25 mars 2020 | 15h (durée env. 1h30)

---



**Tout public**

### Genefreaks – vie et prodiges des phénomènes de foire genevois

**Conférence**

Genève a eu son lot de freaks : des « phénomènes humains » exhibés dans les baraques foraines sur les quais pour le Nouvel An, sur la plaine de Plainpalais lors de l'Exposition nationale de 1896, au Luna Park des Eaux-Vives au début du 20e siècle. Effacés de la mémoire collective, ces « monstres » ont laissé des traces. L'une de ces créatures est même devenue une célébrité mondiale : la femme à barbe Joséphine Boisdechêne, dite Clofullia, née à Versoix et promue star du musée Barnum aux USA... Le projet Genefreaks sort ces personnes de l'oubli et les fait revivre en donnant à voir et à entendre leurs histoires.

Mercredi 25 mars 2020 | 19h (durée env. 1h30)

---



## Semaine du 23 au 29 mars 2020

---



**Adultes  
dès 15 ans**

### **Le récit qui change d'avis**

#### **Atelier d'écriture**

*Sur inscription*

Comme s'il n'y avait pas assez de choix à faire dans une vie, voilà qu'on en remet une couche avec les récits dont vous êtes le héros ou l'héroïne. Des récits-monstres à plusieurs têtes, à divers embranchements, des récits qui changent d'avis, qui laissent les lecteurs et lectrices décider de la suite. Et si, et si, et si ? Dans cet atelier, nous fabriquerons des récits à choix multiples, et nous verrons comme la créativité jaillit dès lors qu'on la multiplie ! Bienvenue aux hésitant-e-s comme aux décidé-e-s.

Atelier animé par Amélie Charcosset, tricoteuse de mots et d'histoires

Samedi 28 mars 2020 | 14h (durée env. 2h)

---



**Tout public  
dès 12 ans**

UN  
DIMANCHE  
PAS COMME  
LES AUTRES

### **Atelier *Biblio-créativité***

#### **Partage de lectures à voix haute**

*Sur inscription*

L'autre fait peur en tant qu'étranger ou étrangère. Le racisme naît de la méconnaissance de ces autres. À travers des lectures à voix haute, nous vous invitons à vous laisser guider par vos émotions, votre ressenti. Il ne s'agit pas d'étude de texte ni d'explication sur le contenu des lectures, mais uniquement du bercement de la langue et de ses bienfaits.

Suite aux lectures, nous parlerons de ces ressentis et vous aurez la possibilité, si vous le souhaitez, sur un carnet qui vous sera personnel, de créer et de remettre en mots et en images les émotions perçues.

Atelier animé par Pascal Cottin, acteur à large spectre du monde de l'édition et animateur d'ateliers.

Dans le cadre de la Semaine contre le Racisme en Ville de Genève

**Attention :** inscription par mail [cite-mediation.bmu@ville-ge.ch](mailto:cite-mediation.bmu@ville-ge.ch)

Dimanche 29 mars 2020 | 14h (durée env. 2h)

---

**Du samedi 1<sup>er</sup> février 2020 au mercredi 25 mars 2020**

---

# **La cité des Freaks**

## **Une scénographie foraine**

*Dans le cadre de la thématique BM 2020 : Monstre*



Pour accueillir trois rendez-vous avec des monstres, freaks et autres créatures hybrides, la bibliothèque de la Cité prend l'aspect d'une fête foraine suspendue entre présent et passé.

C'est en effet dans des baraques foraines, ainsi que dans des cirques et des musées ambulants remplis de prodiges plus ou moins authentiques, que le public du 19<sup>e</sup> et 20<sup>e</sup> siècle accourait pour s'émerveiller face à des animaux improbables et à des « monstres humains ». La BM Cité revisite cette histoire et cet imaginaire, naviguant entre la fascination qu'exerce le souvenir de ces spectacles et les interrogations soulevées par ces « phénomènes de foire » et par leur exploitation.

Scénographie immersive de François Moncarey (MySquare)

Installation Création (Mary W. Shelley) de Muriel Décaillet à l'Espace le 4<sup>e</sup>

## **Openspace, le 4<sup>e</sup> est à vous**

L'espace le 4<sup>e</sup> est à votre disposition pour travailler, lire, découvrir des applications sur tablettes mais aussi pour jouer aux jeux vidéo ou simplement utiliser notre wifi.

## **Empruntez un-e bibliothécaire !**

Vous possédez (ou non) un ordinateur, une tablette, une liseuse ou un smartphone ? Vous avez besoin d'aide: vous souhaitez utiliser e-bibliomedia, mettre en page un document, transférer ou stocker des photos, utiliser votre tablette, effectuer une recherche en ligne ou sur le catalogue des bibliothèques municipales et vous ne savez pas comment faire ? Venez nous poser vos questions !

Inscription auprès d'un-e collaborateur-trice dans l'Espace le 4e ou sur notre agenda en ligne : [www.bmgeneve.agenda.ch](http://www.bmgeneve.agenda.ch)

## **Les jeux vidéo en bibliothèque**

Apparu il y a près de 50 ans, le jeu vidéo a su gagner ses galons de bien culturel. Tout le monde joue : enfants, adultes et seniors. Récemment en Suisse, les bibliothèques développent des politiques culturelles propres à ce média, musées et universités s'en emparent, une scène locale riche de des créateur-trice-s apparaît. De par ses multiples dimensions (graphiques, scénaristiques, musicales) et les mécaniques de jeu mises en œuvre, le jeu vidéo trouve sa place en bibliothèque dans lesquelles il y génère des activités collectives et sociables. C'est l'occasion de faciliter la découverte d'un univers qui peut paraître perméable aux non-initié-e-s.

Nous souhaitons donc conserver notre rôle de prescripteur-trice-s et de proposer un choix de jeux adapté à notre public et à l'idée que nous nous faisons de «l'expérience jeu » en bibliothèque : s'ouvrir à des univers riches et interactifs à travers une expérience ludique !

Nous vous proposons une collection de plus de 600 jeux vidéo sur consoles (Nintendo 3DS, Nintendo Switch, Playstation 4 et Xbox One) empruntables pour une durée d'un mois et prolongeables une fois.

En plus de cette collection à emmener chez vous, la bibliothèque de la Cité vous propose une sélection de jeux vidéo, enrichie régulièrement. Ces jeux sont présentés au 4e de la Cité. Les jeux choisis sont destinés à un public varié, jeune ou adulte et permettent rapidement de rentrer dans des univers très différents.

**[www.bm-geneve.ch](http://www.bm-geneve.ch)**

retrouvez les Bibliothèques municipales sur les réseaux sociaux



[facebook.com/genevebm](https://facebook.com/genevebm)



[instagram.com/genevebm](https://instagram.com/genevebm)



[youtube.com/genevebm](https://youtube.com/genevebm)

**Inscriptions pour les ateliers du 4e**

[bmgeneve.agenda.ch](http://bmgeneve.agenda.ch)

**Le blog des bibliothécaires**

[blog-bmgeneve.ch](http://blog-bmgeneve.ch)

**Le site de la médiation numérique**

[mediationbm.ch](http://mediationbm.ch)