Imagine le musée comme un grand chapiteau avec des acrobates...

EN ÉQUILIBRE

MUSÉE D'ART ET D'HISTOIRE

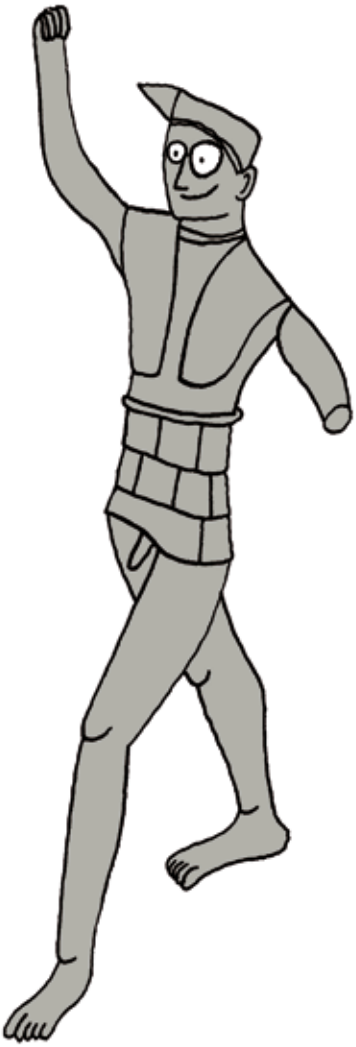
Tu as besoin de crayons pour ce parcours-jeu : un gris, un rouge, un bleu. Tu en trouveras dans l'espace famille à côté du restaurant.

Les acrobates, ce sont les sculptures. Elles font de l'équilibre.

Ce parcours-jeu t'emmène découvrir 5 œuvres d'art. Si un objet manque, prends l'objet suivant. Un musée est vivant, les objets sont souvent déplacés.

NIVEAU -1, ARCHÉOLOGIE , PETITE SALLE D'ANGLE ITALIE AVANT ROME

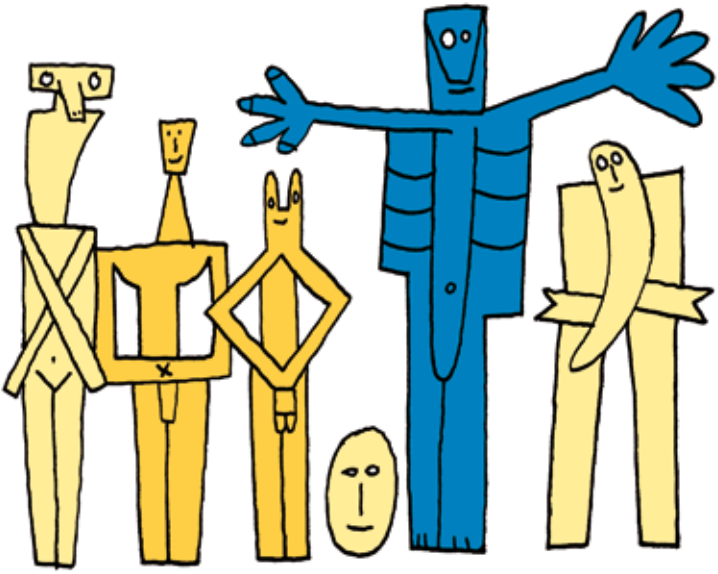
Figurine de guerrier



✎ Cette figurine semble tenir en équilibre sur des échasses. Dessine les 2 bâtons manquants sous ses pieds !
✎ Sa coiffure semble tenir en équilibre sur sa tête. Dessine-la !

On dirait un funambule mais c'est un guerrier. Il a perdu sa lance et son bouclier.
✎ Dessine-lui une lance au bout de son bras levé.
✎ Dessine-lui son bouclier là où le bras est coupé.

NIVEAU 2, BEAUX-ARTS
Tableau de Picasso



Tous ces personnages ont des formes de bras différentes. Qui a :

Des bras écartés ?

Des bras croisés ?

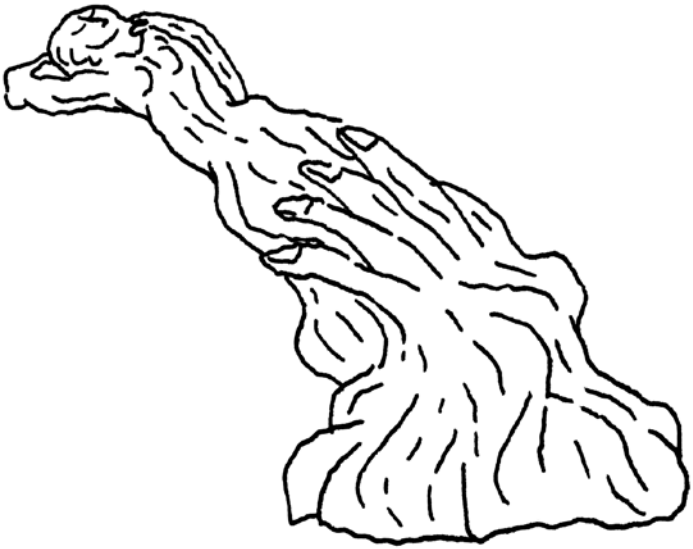
Des bras pliés ?

Mime-les pour faire une danse des bras !

Observe le tableau. Le personnage aux bras écartés semble en équilibre. Pourquoi ?
Pour le deviner, regarde bien sur quoi il se tient.
Imagine, il va faire quoi ?
Plonger !

6 baigneurs + 1 plongeoir + 1 rocher + la mer bleue. Tiens, Picasso s'amuse à rajouter un oiseau. Mais pas en peinture, un oiseau en papier suspendu à un bâton. Tu le vois ?

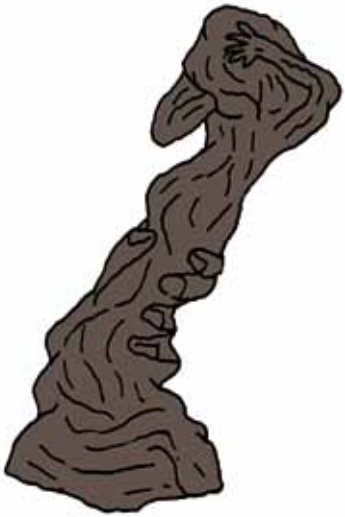
NIVEAU 2, BEAUX-ARTS, BALCON
Sculpture de Rodo



Cette sculpture est en déséquilibre. Une femme endormie est en train de chuter. Une main la retient. As-tu vu la main ? Elle est cachée dans les plis du socle.

Colorie en rouge la petite femme et colorie en bleu la grande main.

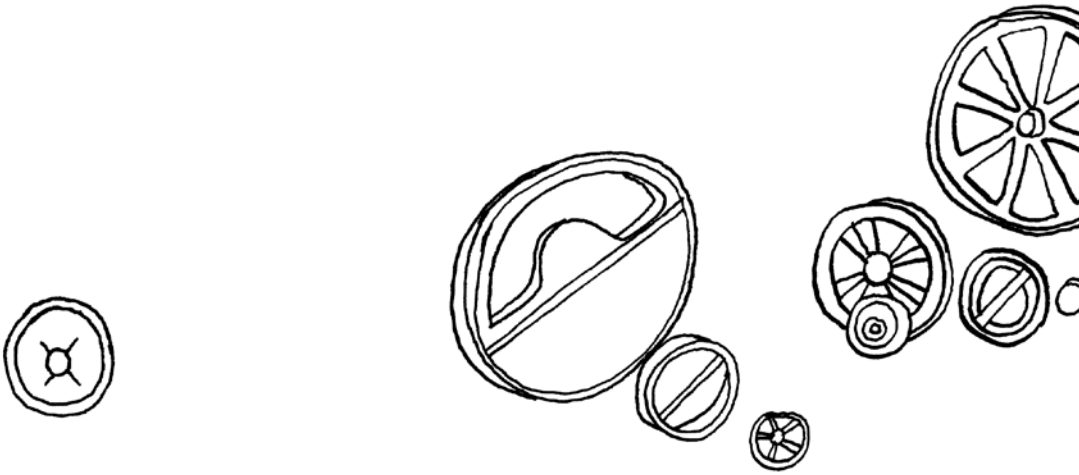
Tourne autour de la sculpture pour retrouver chacune des silhouettes.



NIVEAU 1
Sculpture de Tinguely

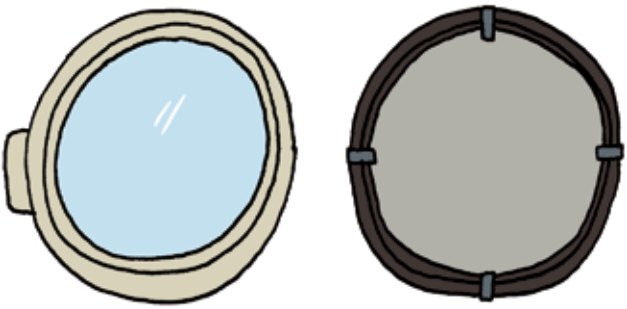
Le sculpteur Tinguely a créé une sculpture de roues. Elles ont l'air suspendues dans l'espace.

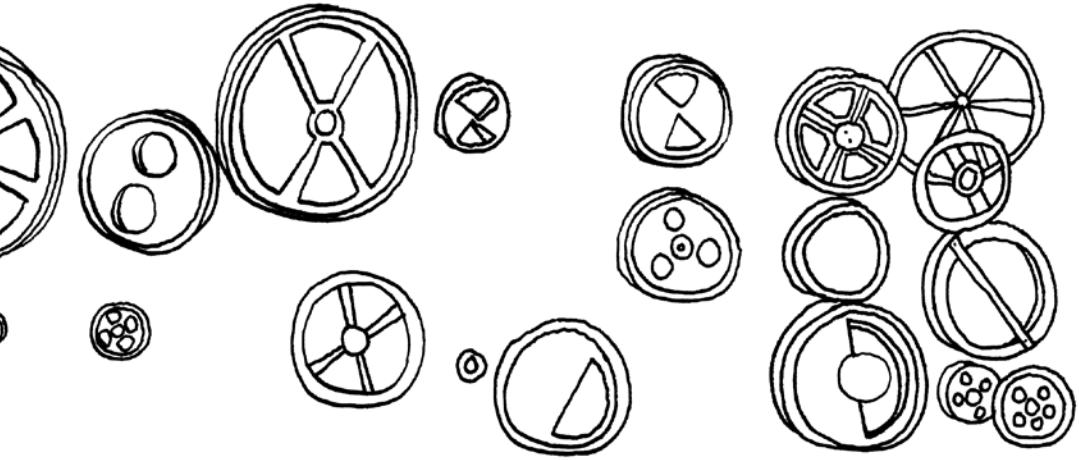
- Relie les roues entre elles.
- Cherche la seule roue rouge. Colorie-la !
- Cherche les 6 roues bleues. Colorie-les !

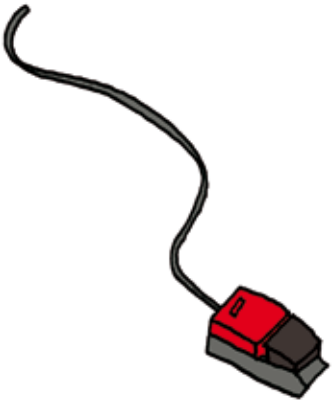


Tinguely a récupéré ces roues dans une fabrique de téléphériques.

Il y a 2 intrus dans la sculpture. C'est un panneau de signalisation et une porte de machine à laver. Cherche-les !

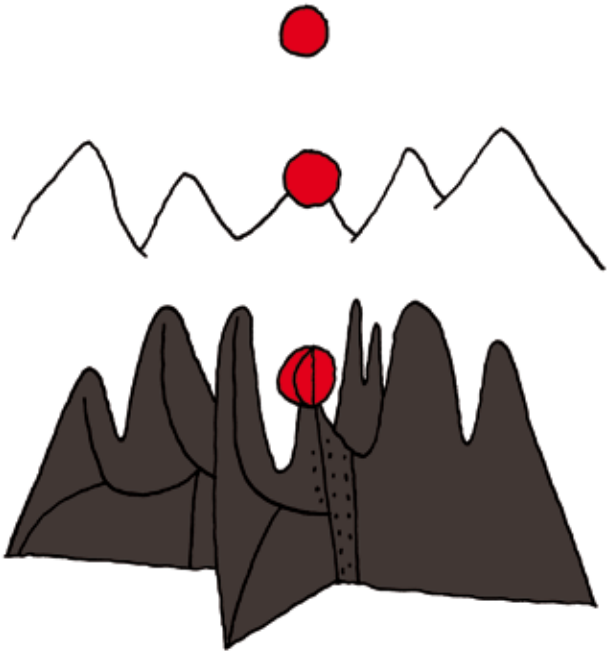






N’oublie pas d’appuyer !

COUR DU MUSÉE
Sculpture de Calder



Une boule rouge.
On dirait un ballon.

Une boule rouge et un trait. On dirait

.....

Sais-tu comment le sculpteur Calder a appelé sa sculpture ? Choisis parmis ces 3 titres :

Le soleil sur la ville

Le coucher de soleil

Le soleil sur la montagne

Dessine la ligne des montagnes ou d'une ville.

La sculpture est faite de plaques minces. Comment tient-elle ?

C'est fini ! Mais le musée est grand. Retourne à la page 1 et cherche les 3 autres équilibristes dessinés.

© Médiation culturelle, 2014 - Conception : Raphaëlle Renken
Illustrations : Adrienne Barman - Impression : Ville de Genève

VILLE DE GENÈVE
MUSÉES D'ART ET D'HISTOIRE DE GENÈVE