

MUSÉE  
D'HISTOIRE  
DES SCIENCES  
GENÈVE

# Carnet découverte

Bienvenue à l'exposition *Images de science*  
du 17 mai 2017 au 26 août 2018

Ce carnet-découverte t'invite à explorer  
des *Images de sciences* qui ont permis et permettent  
encore d'éclairer les textes scientifiques.

**BONNE VISITE !**

Ce carnet appartient à:

.....

J'ai visité l'exposition le:

.....

Une institution  
Ville de Genève

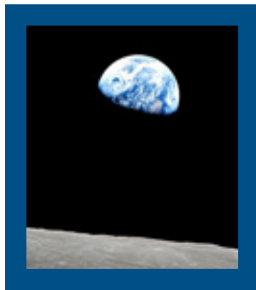
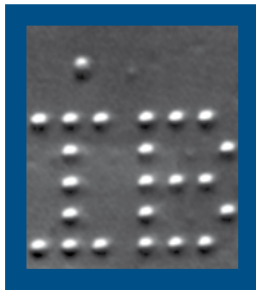
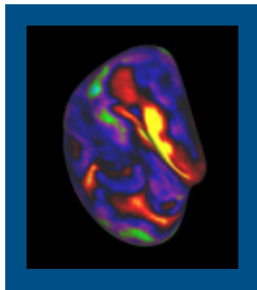
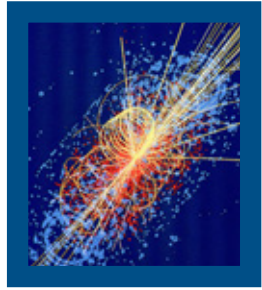
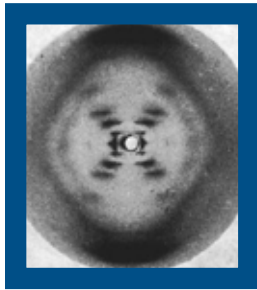
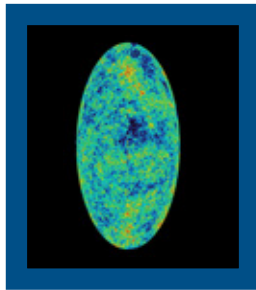
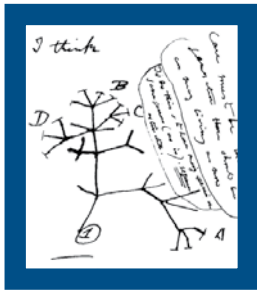
[www.museum-geneve.ch](http://www.museum-geneve.ch)





## Salle 1: Images saisissantes

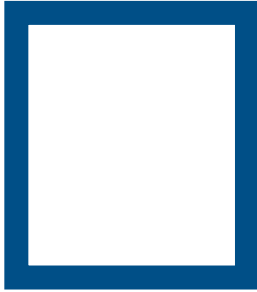
Tu as ci-dessous dix autocollants des images saisissantes présentées dans la première salle. En t'aidant du panneau au fond de la salle, colle-les à la page suivante dans l'ordre chronologique, de la plus ancienne à la plus récente.







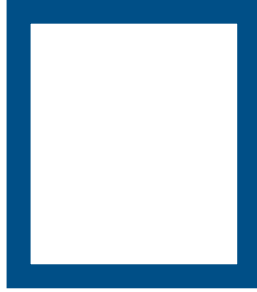
**1**



**2**



**3**



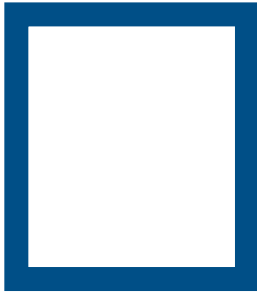
**4**



**5**



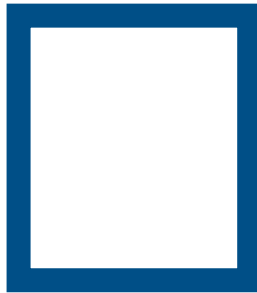
**6**



**7**



**8**



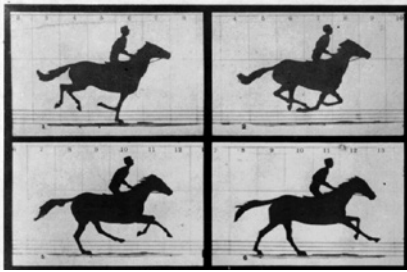
**9**



**10**

**Salle 2: Une image, ça se fabrique!**

Voici quatre images de science. Relie chacune d'elle avec la technique utilisée pour la produire.  
Aide-toi des explications dans la salle 2.



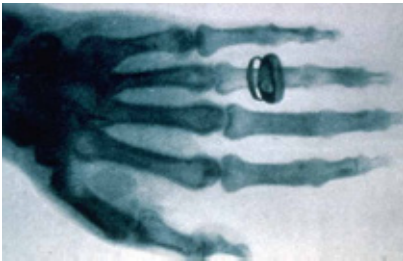
**Rayons X**

**Photographie**



**Dessin**

**Gravure**



### ***Salle 3: Dans la peau d'un dessinateur***

*Vers 1740, tu as la chance de rencontrer le Genevois Charles Bonnet, un grand savant de son époque. Il cherche une aide pour dessiner ses observations. Ça tombe bien, c'est ta passion et tu lui proposes ton soutien. Mais il est exigeant et il souhaite voir de quoi tu es capable. Observe une préparation à la loupe ou au microscope et dessine-la le plus précisément possible pour convaincre M. Bonnet que tu es la personne qu'il lui faut!*



***Légende:*** .....

***Grossissement:*** .....

***Salle 3: Dans la peau d'un dessinateur***

*Observe les grandes planches de dessins accrochées au mur, choisis-en une et dessine-la à ta manière.*

*N'oublie pas d'en écrire la légende pour te souvenir de ce que ça représente.*

***Légende:*** .....

.....

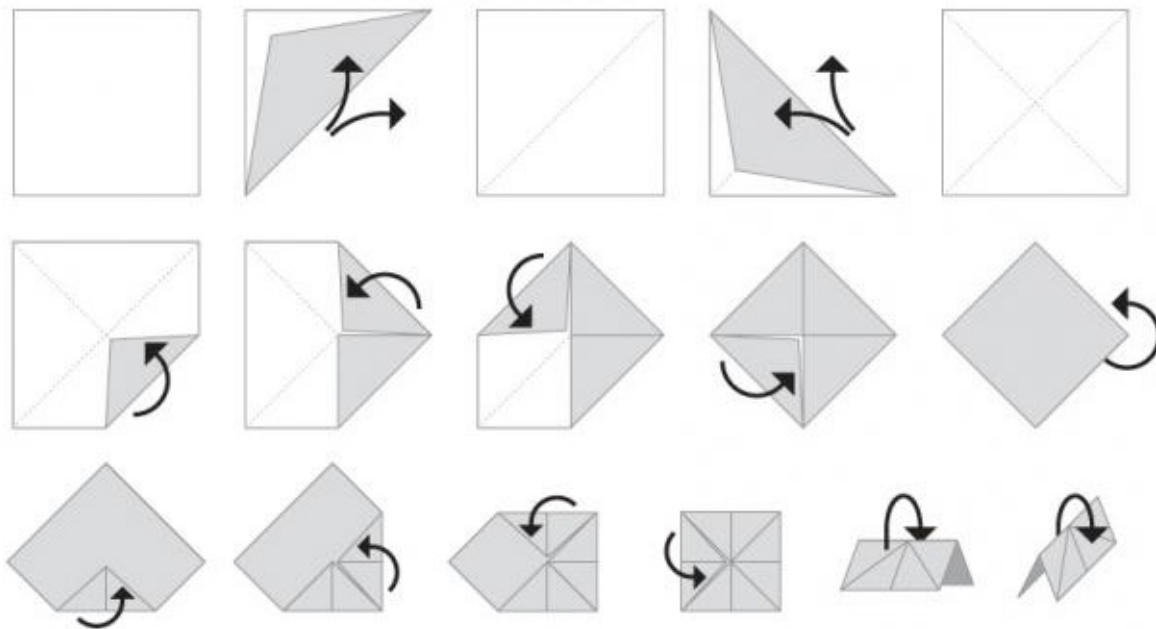
.....





*Quelle image de science es-tu?*

*Fabrique le coin-coin détachable en suivant ce mode de pliage*



### **Mode d'emploi :**

*Glisse le pouce et l'index de chaque main, de chaque côté du coin-coin et ferme-le totalement.*

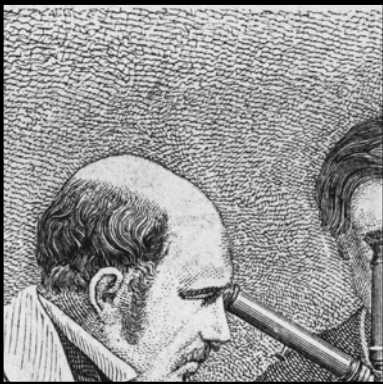
*Demande à tes amis un chiffre entre 1 et 10.*

*Ouvre et ferme le coin-coin jusqu'à ce que tu aies compté le chiffre annoncé.*

*Demande à l'autre joueur de choisir parmi les 4 images qu'il voit au centre.*

*Déplie finalement le coin-coin pour lui dire quelle image il est !*

*N'hésite pas à faire un autre coin-coin avec une feuille carrée blanche que tu peux compléter toi-même avec tes dessins et ton texte.*



MON.  
Bo

100 Bo  
Bo

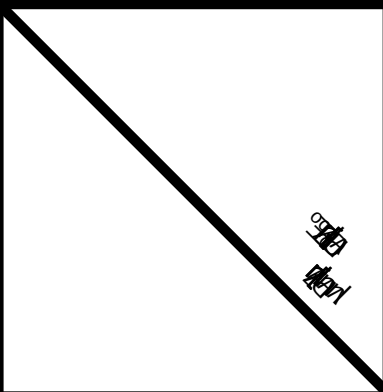


Alessandro Volta, le savant très

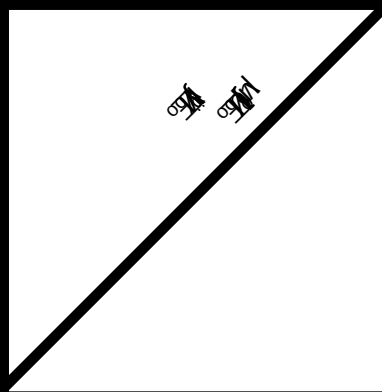
Bo  
Bo  
Bo

MUSÉE  
D'HISTOIRE  
DES SCIENCES  
GENÈVE

100 Bo  
Bo  
Bo



Bo  
Bo



Bo  
Bo



Bo  
Bo  
Bo  
en 1787

Bo



*Conception et rédaction :*  
*Maha Zein*  
*Graphisme :*  
*Corinne Charvet, Cédric Marendaz*  
*Commissariat de l'exposition :*  
*Laurence-Isaline Stahl-Gretsch*  
*Photos :*  
*Philippe Wagneur et Gilles Hernot*  
*Impression : CMAI*



***A bientôt !***

